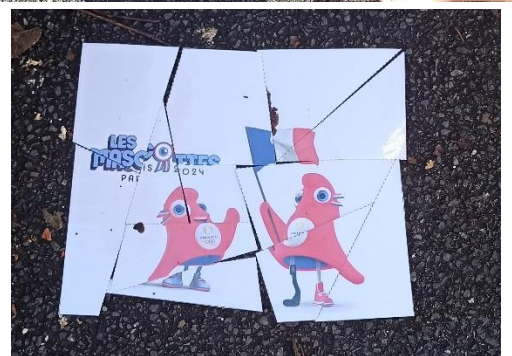
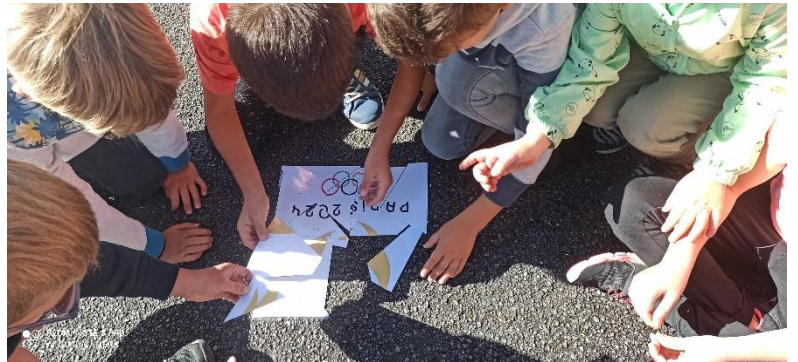


JEU « DECODER C'EST GAGNER »

Le vendredi 22 septembre, nous avons partagé un jeu avec deux autres classes de l'école : les CP-CE1 et les CE1-CE2.

Il fallait trouver un code secret de 5 couleurs pour pouvoir gagner des pièces de puzzle et après on devait faire le puzzle sur les JO. Nous étions deux par deux, un grand avec un petit.

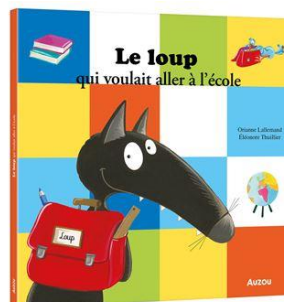


C'était un jeu très bien et tout le monde s'est bien amusé.

LA MASCOTTE DE NOTRE CLASSE : LOUP



Voici Loup. Il est arrivé dans notre classe il y a trois semaines. Il nous a apporté un livre : « *Le loup qui voulait aller à l'école* » de Orianne Lallemand et Eléonore Thuillier.



Résumé : Loup n'a jamais été à l'école et pourtant, il en rêve. Un jour, il se décide de construire une école dans la forêt. Mais ensuite : que faire ? Comment fait-on classe et surtout, qu'apprend-t-on à l'école ? Tous les amis s'y mettent, et ensemble, ils bâtissent l'école de leurs rêves !

Mercredi matin, Loup avait une feuille de papier roulée sous le bras. Nous l'avons regardée. C'était un article de journal qui annonçait que les Jeux Olympiques n'auraient pas lieu cet été car la sorcière Desportiva avait volé les couleurs des anneaux olympiques.

Loup a décidé d'aider à sauver les JO. Il doit donc partir à Paris, il a rendez-vous sous la tour Eiffel.

Nous lui avons trouvé une valise et nous avons rapporté des éléments indispensables pour son voyage. Nous ne savons pas combien de temps il sera parti ni où il ira !



Il a maintenant un manteau, une écharpe, un bonnet-écharpe, un doudou, un pyjama, des chaussettes, deux brosses à dents et du dentifrice et plusieurs porte-monnaie.

Il est prêt à partir !

(Merci pour votre participation.)

